**Iterații**

**Iterația 1:**

* Crearea de entități aferente cazurilor de utilizare: Programator, Bug, User, Tester + persistența datelor în baza de date
* Infrastructura codului: crearea layer-elor de Business (Domain), Database repo, Service & Controller
* Cod: codul aferent pentru partea de login
* UI: proiectare interfață pentru fereastra de login
* UI: interfață pentru administrarea conturilor de tester si programator

**Iterația 2:**

* Crearea de entități aferente cazului de utilizare “Inregitrare bug”: enum\_status + persistenta in baza de date
* Cod: codul aferent pentru tester
* UI: proiectare interfață pentru inregistrarea de bug-uri

**Iterația 3:**

* Cod: codul aferent pentru programatori
* UI: proiectare interfață pentru vizualizarea bug-urilor
* UI: proiectare interfață pentru rezolvarea bug-urilor si actualizarea în timp real a bug-urilor pentru toti utilizatorii care folosesc aplicația